

## Merkblatt Spielberichtsbogen

**- Alle Eintragungen auf dem SBB sind in großen Druckbuchstaben vorzunehmen -**

### A. Verein

Spielberichtsbogen	Es ist nur ein Spielberichtsbogen (SBB) ab der Ausgabe-Bezeichnung „05/04“ zugelassen.																								
Farbe der Eintragungen	Nach den Regeln wird empfohlen, dass der Anschreiber zwei verschiedenfarbige Kugelschreiber benutzt. Einen für die 1. und 3. Spielperiode und der anderen für die 2. und 4. Spielperiode. Für den WBV-Bereich wird empfohlen, jede Spielperiode mit einer anderen Farbe anzuschreiben.																								
Verantwortlichkeit	Der Ausrichter des Spieles ist für die ordnungsgemäße Ausfüllung des SBB verantwortlich. Der Trainer der Mannschaft ist für die Richtig- und Vollständigkeit der Spielerangaben seiner Mannschaft verantwortlich. Der ordnungs- und fristgemäße Versand des SBB liegt allein in der Verantwortlichkeit des Heimvereins, auch wenn er sich einer der bestehenden Zustell- oder Transport-Dienste bedient.																								
Mannschaften	In der Kopfleiste sind die in dem offiziellen Spielplan benutzten Vereinsnamen einzutragen. Ab der 2. Mannschaft ist die Ordnungszahl in das entsprechende Kästchen zu schreiben.																								
Spielklasse	Es ist immer die vollständige Bezeichnung der Spielklasse einzutragen. Die Bezeichnung der Spielklasse besteht aus mehreren Teilen: a) einem Kürzel für die Spielklasse b) der Spielgruppen-Nummer c) der Altersklasse (nur bei Jugendspielen) d) einem Kürzel für das Geschlecht  Für die Spielklassen gibt es folgende Kürzel: <table style="margin-left: 40px; border: none;"> <tr> <td><b>1RL</b></td> <td>1. Regionalliga</td> <td><b>JNRW</b></td> <td>Jugend NRW-Liga</td> </tr> <tr> <td><b>2RL</b></td> <td>2. Regionalliga</td> <td><b>JRL</b></td> <td>Jugend-Regionalliga</td> </tr> <tr> <td><b>RL</b></td> <td>Regionalliga</td> <td><b>JOL</b></td> <td>Jugend-Oberliga</td> </tr> <tr> <td><b>OL</b></td> <td>Oberliga</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td><b>LL</b></td> <td>Landesliga</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td><b>BeL</b></td> <td>Bezirksliga</td> <td><b>P</b></td> <td>Pokal</td> </tr> </table> Für das Geschlecht gibt es folgende Kürzel: im Seniorenbereich: <b>D</b> (=Damen) / <b>H</b> (=Herren) im Jugendbereich: <b>W</b> (=weiblich) / <b>M</b> (=männlich) / <b>O</b> (=offen)  Beispiele: <b>JRL1U16M</b> (für Jugendregionalliga/Gruppe1/U16/männlich) <b>BeL1H</b> (für Bezirksliga/Gruppe1/Herren)	<b>1RL</b>	1. Regionalliga	<b>JNRW</b>	Jugend NRW-Liga	<b>2RL</b>	2. Regionalliga	<b>JRL</b>	Jugend-Regionalliga	<b>RL</b>	Regionalliga	<b>JOL</b>	Jugend-Oberliga	<b>OL</b>	Oberliga			<b>LL</b>	Landesliga			<b>BeL</b>	Bezirksliga	<b>P</b>	Pokal
<b>1RL</b>	1. Regionalliga	<b>JNRW</b>	Jugend NRW-Liga																						
<b>2RL</b>	2. Regionalliga	<b>JRL</b>	Jugend-Regionalliga																						
<b>RL</b>	Regionalliga	<b>JOL</b>	Jugend-Oberliga																						
<b>OL</b>	Oberliga																								
<b>LL</b>	Landesliga																								
<b>BeL</b>	Bezirksliga	<b>P</b>	Pokal																						
Spielnummer	Es ist die Spielnummer lt. dem offiziellen Spielplan einzutragen.																								
Spielhalle	Es ist die vom Verband vergebene Hallen-Nummer, in der das Spiel ausgetragen wird, vollständig einzutragen.																								
Zeit	Es ist die Spielbeginnzeit lt. Spielplan einzutragen.																								
Schiedsrichternamen	Es sind die Name der SR einzutragen, die zu dem Spiel angetreten sind. Fehlt ein SR, bleibt die entsprechende Zeile unbeschriftet.																								
TA/MMB-Nr.	Es sind die letzten 3 Ziffern des Teilnehmersausweises (TNA) einzutragen.																								
Zusätzliche Eintragungen	Der Spieler, der die Funktion des Kapitäns der Mannschaft übernimmt, muss mit einem „ <b>C</b> “ hinter dem Spielernamen gekennzeichnet werden. Bei einem Spieler mit einer Sonder-Teilnahmeausweis muss hinter dem Spielernamen zusätzlich die Angabe „ <b>STA</b> “ eingetragen werden. Alle anderen Zusatzeintragungen sind nicht erlaubt, auch nicht die der Altersklasse.																								
Trainer	Der Name des verantwortlichen Trainers ist in der Trainerzeile einzutragen. Bei Spielen der RL und OL ist die Nummer der Trainer-Lizenz oder der Trainer-Sonderlizenz des verantwortlichen Trainers einzutragen. Wenn ein zusätzlicher Trainer eingesetzt wird, ist dieser in der Trainerassistentenzeile einzutragen.																								
Kampfrichter (Anschreiber, Zeitnehmer und 24-Sek.-Zeitnehmer)	Der Name (Nachname und der Anfangsbuchstabe des Vornamens) des eingesetzten Kampfrichters muss in den vorgesehenen Zeilen in eingetragen werden. Die Eintragungen sollen vor Spielbeginn erfolge																								

### B. Schiedsrichter

Verantwortlicher Schiedsrichter	Der in der Zeile „1. Schiedsrichter“ eingetragene SR übernimmt die durch Regeln, Spielordnungen bzw. Ausschreibung übertragenen Aufgaben. Ist nur ein SR zum Spiel erschienen, übernimmt dieser automatisch die Aufgaben des 1. SR.
Unregelmäßigkeiten	Der 1. SR muss jede Unregelmäßigkeit bzw. jeden Vorfall auf der Rückseite des SBB vermerken. Wenn die in der Kopfleiste eingetragene offizielle Spielbeginnzeit nicht eingehalten wird, ist die eingetragene Spielbeginnzeit einzuklammern und durch die wirkliche Spielbeginnzeit zu ergänzen. Bei einer Disqualifikation, die einen Bericht erfordert, ist der SR für die Abgabe des Berichtes verantwortlich, der die Entscheidung getroffen hat.
Kontrolle	Der 1. Schiedsrichter ist verpflichtet, den SBB sorgfältig nach Spielende zu kontrollieren. Es wird empfohlen, zumindest in den Spielperiodenpausen eine Kontrolle durchzuführen. Bei einem knappen Spielstand in der 4. Spielperiode wird empfohlen, jede Möglichkeit für eine Kontrolle zu nutzen. Wenn der Anschreiber das Ergebnis der einzelnen Spielperioden eingetragen hat, muss der 1. Schiedsrichter prüfen, ob diese Eintragungen richtig sind. Dieses gilt insbesondere für die Eintragungen des Spielenergebnisses und des Namens der gewinnenden Mannschaft.
Schiedsrichternamen und SR-Lizenz-Nr.	Die Schiedsrichter müssen darauf achten, dass ihre Namen in der Kopfleiste eingetragen sind. Für die Eintragung seiner SR-Lizenz-Nummer und, falls er für einen SR den Einsatz übernommen hat, für die Eintragung dessen Lizenz-Nummer sowie für die Erfüllung der Unterschriftspflicht ist der betreffende Schiedsrichter selbst verantwortlich.
Abschluss	Mit der Unterschrift des 1. Schiedsrichters ist der Spielberichtsbogen abgeschlossen. Danach dürfen keine Änderungen oder Vermerke, weder auf der Vorder- noch auf der Rückseite des SBB, vorgenommen bzw. aufgenommen werden.