



Westdeutscher Basketball-Verband e.V.

Handreichung zu den Miniregeln im WBV für die Saison 2010-2011

**Grundsätze der neuen Miniregel:
Verständnis des Spiels vermitteln
Spieler entwickeln in den Vordergrund stellen
Hauptaugenmerk auf Spielerentwicklung vor Spiele gewinnen**

Bei allen diesen Punkten ist Geschick und Einfühlungsvermögen gefragt. Durch diese Regel sollen die jungen Spieler an das Spiel herangeführt werden, ohne große taktische Zwänge. Die SR und Trainer sollen dann einschreiten, wenn es einen für alle deutlichen sichtbaren Verstoß im Verteidigungsverhalten gibt.

Grundsätzlich ist Augenmaß und pädagogisches Geschick gefordert. Die Angaben zu Angriff und Verteidigung sind als Hinweis an die Trainer gedacht, – Block und Doppeln - gar nicht erst in dieser Altersklasse trainieren zu lassen. Dem entsprechend werden sie auch nur sehr selten und dann wahrscheinlich auch nur zufällig vorkommen.

Wenn ein Spieler mal 3 - 4 m von seinem Gegenspieler entfernt steht, weil er ihn gerade aus den Augen verloren hat, und kein unmittelbarer Vorteil für ihn daraus entsteht, soll das Spiel weiterlaufen. Das Spielen soll im Vordergrund stehen. Wir wollen keine 25 Spielsysteme in dieser Altersklasse.

Alle Vorgaben von Massen wie 2m Abstand und $\frac{3}{4}$ Feld sind Vorgaben, die nicht Zentimeter genau eingehalten werden sollen, auch hier wird wieder an das Fingerspitzengefühl von Trainer und SR appelliert. Wenn kein Vorteil aus der Situation entsteht, ist hier nicht zu pfeifen.

Ein frühes Doppeln ist absolut contra produktiv, weil ein junger Spieler noch nicht über die notwendigen Mittel verfügt, um ein Doppeln zu bekämpfen. Dies macht somit keinen Sinn, wenn man Spieler entwickeln will.

Extremes Absinken, weil Mannschaften nicht werfen können, macht zwar Sinn, wenn man ein Spiel gewinnen will, es macht aber überhaupt keinen Sinn, wenn das Ziel die Spielerentwicklung sein soll. In diesem Zusammenhang bitte ich Euch, immer daran zu denken, dass Euer Hauptaugenmerk auf der Spielerentwicklung liegen muss.



Westdeutscher Basketball-Verband e.V.

Regeln:

Die Regeln, die wir versucht haben neu zu fixieren, sollen genau diese Idee abdecken: Bewegung der Spieler, Bewegung des Balles, eine gute Ausbildung in den Grundtechniken des Spieles und im Spiel 1 gegen 1 mit Ball.

Dazu haben wir das Doppeln grundsätzlich verboten.

Wir haben verboten, dass der erste Pass beim Einwurf überspielt werden darf. Wir haben, damit das Spiel sich auseinander zieht und die Trainer verstehen, dass es wichtig ist, Werfer zu entwickeln, einen Dreipunktewurf nämlich jeden Wurf außerhalb der jetzt neuen größeren Zone eingeführt. (gerade zukünftig mit der größeren Zone)

Wir haben versucht sicher zu stellen, dass extremes Absinken - fast eine Zonen-Verteidigung zu spielen - verboten wird, deshalb die neue 2m Regel. Man darf sich, egal ob man den Ball oder weg vom Ball verteidigt, im Prinzip nie weiter als 2m vom Gegenspieler entfernen. Es gibt allerdings 2 Ausnahmen:

Erste Ausnahme: Spieler, die ganz bewusst aus dem Spiel herausgenommen werden mit dem Ziel, ihren Verteidiger vom Korb wegzuziehen, also bewusst nicht ins Spiel eingebunden sind. Von diesen Spielern darf man durchaus auch weiter als nur 2m entfernt verteidigen und helfen.

Zweite Ausnahme: Ein Verteidiger kann immer kurzzeitig weiter weg als 2m von einem Gegenspieler entfernt helfen, um eine direkte Bedrohung, also ein direktes Ziehen zu verhindern, aber immer nur kurz, nie lang und nie in der Zone parken.

Die neuformierten Regeln sind ein Versuch, vom Taktischen, vom zu Schwierigen, vom nur Spiele gewinnen wollen weg zu kommen. Sie sind als eine grundlagenorientierten Ausbildung zu verstehen und umzusetzen.

Anschreiben des 1 Bonuspunktes des Kapitäns: zu den Unterpunkten 6 & 7. Dies wird auf dem SBB mit einem K in der Spalte der Spielernummer auf dem SBB gekennzeichnet.

SR - Zeichen bei Verstößen in Angriff und Verteidigung (zu den Punkten 6&7). In folgender Reihenfolge:

Uhr anhalten, Zeichen für 1Punkte Korberfolg, danach Spielrichtungsanzeige mit anschließendem Einwurf an der Mittellinie gegenüber dem Kampfrichtertisch. Zur Verdeutlichung zeigt der SR Richtung Mittellinie zu der Stelle an welcher der Einwurf erfolgt.